

Chiro Tiejamo presenteert:

De wondere
wereld der
magie!



Kamphema

In het bosrijke gehucht dat Langdorp heet,
werken tovenaars, feeën en heksen zich in het zweet.

De komst van Chiro T wordt goed voorbereid;
van meegaan op dit bivak krijgen de leden absoluut geen spijt!

De een tovert apen uit haar mouw, de ander konijnen uit zijn
hoed: de goochelaars onder jullie mogen tonen hoe het moet!
Met Simsalabim, Abracadabra of een zwaai met de toverstaf
wordt samen spelen eens te meer echt maf!

Er is “magic in the air”, dat wordt iedereen gewaar;
zo’n bivak is dan ook een uniek gebeuren voor en door elkaar.

Met wat hocus pocus zie je snel de link tussen “image” en
“magie”; het verband is dus niet ver te zoeken met onze
fantasie!

Kortom, voor tien fantastische dagen vol spektakel en tovenarij
is onze grootste wens: we willen jou erbij!

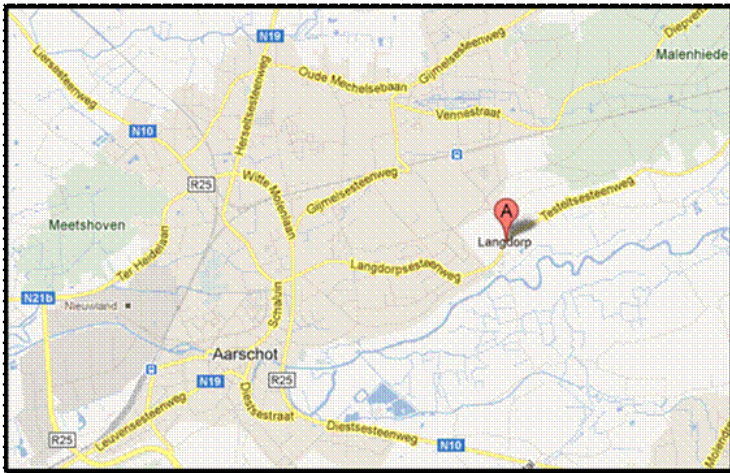


Langdorp

Langdorp is een deelgemeente van de stad Aarschot, gelegen in de provincie Vlaams-Brabant.

De kampplaats is gelegen in het midden van de bossen!

In het magische Langdorp wonen 28000 collega-tovenaars en heksen die ervoor zullen zorgen dat we ons direct zullen thuis voelen. ☺



Inschrijven

Heb je zin om 10 (voor pinkels 7) onvergetelijke en vooral magische dagen mee te maken samen met ons en de belangrijkste tovenaars uit de geschiedenis van de magie? ☺
Kom dan zeker mee op chirokamp van 11 tot 21 juli!

Schrijf je hiervoor in op 24 april of 2 mei! Na de zondagmiddagactiviteit zullen Kwinten, Simon en Felix hiervoor beschikbaar zijn. Indien jullie op beide momenten niet aanwezig kunnen zijn, zullen de documenten ook allemaal op de chirowebsite te vinden zijn. Dan vullen jullie deze in en bezorgen ze aan de hoofdleiding.

De kampprijs bedraagt €100 voor de Pinkels en €145 voor de andere afdelingen. Voor het 2^e, 3^e,... kind dat meegaat, betaalt u €135 i.p.v. €145 (of €90 i.p.v. €100 voor een pinkel). De deadline voor inschrijving is dinsdag 21 juni.

De betaling gebeurt liefst via overschrijving op onderstaand rekeningnummer. Vergeet hierbij de naam van je kind(eren) en de afdeling niet te vermelden!

Het rekeningnummer is

BE66 8508 3292 4143



De praktische kant

1. Binnenbrengen van de bagage

Jullie kunnen de bagage binnenbrengen op 10 juli tussen 19u00 en 20u00 aan het lokaal.

Op deze dag moet alle bagage binnengebracht worden, dus ook die van de Pinkels, Ketis en Aspi's!

2. Vertrek

Op 9 juli vertrekken de Ketis en Aspi's als eersten richting Langdorp met de fiets. Moest deze vertrekdatum nog wijzigen, zal dit zeker door de afdelingsleiding in een aparte brief en/of mail meegedeeld worden. Een tip-top-in-orde fiets is een vereiste. Controle zal vooraf gebeuren door de afdelingsleiding.

Op 11 juli vertrekken de Speelclubbers, Rakwi's en Tito's met de trein. Afspraak aan het station van Drongen.

De Pinkels vertrekken ook daar op 14 juli, ook dit gebeurt met het openbaar vervoer.

De precieze uurregeling zal later via mail en met een brief worden meegedeeld.

3. Terugkomst

We komen allen terug met de trein op 21 juli. De bagage kan die dag zelf nog afgehaald worden aan het lokaal. Eveneens laten wij u de precieze uurregeling nog weten per mail.

4. Post

Of je nu een ervaren kamp-ganger bent of niet, post krijgen op kamp is altijd zeer leuk. Alle post van het thuisfront kan gestuurd worden naar:

Naam

Chiro Tiejamo

Oude Mechelsebaan 398

3201 Langdorp (Aarschot)

5. Telefoon

In geval van nood kan u ons bereiken op volgende telefoonnummers:

Hoofdleider Kwinten 0485/633 453

Hoofdleider Simon 0479/588 331

Hoofdleider Felix 0484/358 085

6. Medicatie

Indien uw kind medicijnen moet nemen gedurende het kamp, vragen we de medicatie afzonderlijk te verpakken en de naam, de te nemen hoeveelheid en de tijdstippen waarop deze moet ingenomen worden, duidelijk te vermelden.

Gelieve deze medicatie af te geven aan de afdelingsleiding bij het binnenbrengen van de bagage.

Indien er belangrijke wijzigingen zijn in de medische toestand van je kind sinds de opmaak van de medische fiche, gelieve dan ook de afdelingsleiding hiervan op de hoogte te stellen.



Bagage

In het vuur van het spel laat je al eens ergens een Chirohemd liggen, in de chaos van de slaapzalen belandt kledij wel eens in de verkeerde valies,... Je eigen kleren terugvinden wordt VEEL gemakkelijker als je naam in je kleren staat! Gelieve zelf alles te naamtekenen; van een naamkaartje aan je valies of veldbed tot de initialen van je naam op je washandje.

1 Kledij (Naamtekenen!)

Het is en blijft een Chirokamp, neem dus enkel speelkledij mee!

- Het chiro-uniform! (niet voor Pinkels) (aandoen bij vertrek!)
- Lange broeken (voor in het bos of voor bij slecht weer)
- Korte broeken
- T-shirts
- Lichte trui
- Warme, dikke trui
- Voldoende ondergoed en kousen (voor elke dag 1!)
- Zwemgerief
- Eventueel zwembandjes voor Pinkels
- Stevige sportschoenen (die vuil mogen worden)
- Binnenpantoffels
- Stevige wandelschoenen!
- Regenkledij (die niet doorregent)
- Verkleedkledij magie! (Tovenaars, heksen,... Iedereen is welkom!) ☺

Uit ervaring kunnen we ook het volgende aanraden om mee te nemen:

- Min. 1 paar waterdichte schoenen, zoals laarzen of bottines. (Bij slecht weer willen we immers niet met natte voeten rondlopen)
- Lange kousen om aan te doen in laarzen, zo vermijd je schuurranden op de benen.

2. Slaapuitrusting (Naamtekenen!)

- Slaapzak
- Hoofdkussen
- Pyjama
- Dekbedovertrek (Er zijn bedden aanwezig op de kampplaats!)
- Speciaal voor de tito's, keti's en aspi's:
Veldbed/matje/Luchtmatras (zij slapen in tenten, dus zij hebben dit wel nodig)
- Knuffel

3. Toiletgerief (Naamtekenen!)

- Washandjes
- Handdoek
- Badhanddoek
- Zeep of douchegel
- Tandpoetsgerei
- Kam of borstel
- Shampoo
- Zonnecrème, -bril, -petje
- Muggenstick
- Evt. hygiënische verbanden

4. Allerlei (Naamtekenen!)

- Drie keukenhanddoeken
- Rugzakje voor de dagtocht of tweedaagse
- Drinkbus
- Zakdoeken
- Veiligheidsspelden

- Zaklamp (+ batterijen indien nodig)
- Linnenzak
- Schrijfgerei
- Stripverhalen

5. Speciaal & belangrijk

- Identiteitskaart**
- Buspasje indien je kind dit heeft
- Adreslijstje
- Eventueel omslagen en postzegels (op kamp kunnen er evt. postkaartjes aangekocht worden!)
- Zakgeld
- Het bedrag wordt meegedeeld via de afdelingsmails. Voor de Pinkels, Speelclubbers en Rakwi's wordt het zakgeld op kamp bewaard door de leiding. Je kan het aan hen afgeven (in een omslag) bij het binnenbrengen van de bagage.*



6. Opmerking

- Waardevolle zaken zoals foto toestel, iPod/iPad e.d. blijven beter thuis.
Het zou niet de eerste keer zijn dat er iets kapot gaat. De leden zijn zelf verantwoordelijk voor verlies of beschadiging indien dergelijke luxe speeltjes wel meegebracht worden.
- **gsm's zijn VERBODEN!**
- *Indien we er aantreffen worden ze dan ook voor de tijd van het kamp in beslag genomen en teruggegeven aan de ouders bij de terugkomst, zo zijn wij niet verantwoordelijk voor eventuele hoge telefoonrekeningen.*
Ongeruste ouders kunnen steeds briefjes sturen en in uiterste nood bellen naar Kwinten, Felix of Simon!

***Vergeet niet dat je op kamp gaat;
houd je valies compact!***



Vragen?

Heb je na het lezen van dit kampboekje nog vragen?

Blijf er zeker niet mee zitten en trek eens aan de oren van de afdelingsleiding of kom op woensdag 27 april naar de infoavond voor ouders in het lokaal. We verwachten jullie om 20u00.

Wees van harte welkom!



Belangrijke data:

Zondag 24 april:

Een eerste mogelijkheid om in te schrijven voor het kamp!

Woensdag 27 april:

Infoavond over het kamp om 20u00 in het lokaal.

Zondag 2 mei:

Je kan ook vandaag inschrijven voor het fantastische kamp!

Zaterdag 9 juli:

De Ketis en Aspi's vertrekken met de fiets op kamp.

Zondag 10 juli:

Binnenbrengen van de bagage tussen 19u00 en 20u00.

Maandag 11 juli:

*De Speelclubbers, Rakwi's en Tito's vertrekken richting
Langdorp.*

Donderdag 14 juli:

De Pinkels vertrekken met de trein op kamp.

Donderdag 21 juli:

We keren gezamenlijk terug naar Drongen.

Tot in Langdorp!



© 2003 Qornish
MuggleNet (<http://www.mugglenet.com/>)

Ruth, Yana, Kwinten, Isa, Noémie, Felix, Hannah, Willem,
Kilyan, Helena, Simon, Glenn, Lore, Vincent, Nick en Zephir